



Unidad Técnica Pedagógica

Dany Jaque Martínez
Ed. Física y Salud

MATERIAL N°6: Guía práctica de trabajo
Segundo básico A y B / 1er ciclo básico
Fecha de entrega de la actividad a los estudiantes

Nombre Estudiante: _____

Curso y letra: _____ Fecha: _____

P. total _____ % exigencia 60% P. obtenido _____

Objetivo o Habilidad a desarrollar mediante la actividad propuesta:

- OA5 Ejecutar movimientos corporales, expresando sensaciones, ideas, estados de ánimo y emociones en variados espacios y a diferentes ritmos e intensidades.

“Autogestiona tu juego”.

2°A y 2°B

Autogestiona tu juego.

Ejemplo de juegos:

Link: <https://www.youtube.com/watch?v=9lyWs4UalnA>

Autogestiona tu juego.

¿Qué es el Juego?

El juego es una actividad que realizas diariamente y deberías realizar gran parte del día, con el objetivo de divertirte y pasar un buen momento.

¿Para qué sirve?

Te permite desarrollar habilidades cognitivas como resolver problemas, crear y potenciar tu imaginación. Además, te ayuda a socializar y fortalecer tus amistades, así también, puedes por medio del juego manifestar emociones y sensaciones.

Asimismo, el juego constituye un medio para el desarrollo de tus habilidades motrices, que mientras más diversos sean los juegos que practiques, mayor será la cantidad de habilidades que tengas para transferirlas a otros juegos.

Actividad

Te proponemos crear tu propio juego. Puedes utilizar cualquier material que tengas en casa, ya sean reciclados o tus propios juguetes.



Unidad Técnica Pedagógica

Dany Jaque Martínez
Ed. Física y Salud

Recuerda generar un ambiente propicio para realizar tus juegos, puedes considerar:

- 1 Un espacio seguro
- 2 Música
- 3 Invitar a alguien de tu familia

¡A continuación te presentamos algunas ideas!



Puedes con una toalla o un paño de platos y una pelota o calcetín lanzar el objeto sin tocarlo con las manos.



¡El piso es lava! Puedes poner en el suelo objetos que eviten que toques la lava.



Jugar a las paletas. Puedes utilizar tus manos y calcetines.



Apuntar a un objetivo. Puedes utilizar también un recipiente y calcetines.



Crea un circuito con obstáculos: cojines y/o papeles.



Unidad Técnica Pedagógica

Dany Jaque Martínez
Ed. Física y Salud

Reflexión:

1- ¿Para ti, que es el juego?

2- ¿Cuál es tu juego favorito?, dibújalo y coloréalo.

3- ¿Creaste algún material de los mencionados anteriormente?, ¿Cuál pudiste fabricar y que elementos ocupaste?.
